|  |
| --- |
| Shootings |
| * ID : int * title : string * location : string * date : string * incidentArea : string * target : string * cause : string * name : string * fatalities : int * injured : int * age : int * race : string * gender : string |
| * Shootings() : * Shootings(sID : int, sTitle : string, sLocation : string, sDate : string, sIncidentArea : string, sTarget : string, sCause : string, sName : string, sFatalities : int, sInjured : int, sAge : int, sRace : string, sGender : string) : * setTitle(sTitle : string) : void * setLocation( sLocation : string) : void * setDate(sDate : string) : void * setIncidentArea(sIncidentArea : string) : void * setTarget(sTarget : string) : void * setCause(sCause : string) : void * setFatalities(sFatalities : int) : void * setInjured (sInjured : int) : void * setAge(sAge : int) : void * setRace(sRace : string) : void * setGender(sGender : string) : void * getAge() const : int * getRace() const : string * getGender() const : string * getTitle() const : string * getLocation() const : string * getDate() cons : int * getIncidentArea() const : string * getTarget() const : string * getCause() const : string * getFatalities() const : int * getInjured() const : int * getAge() const : int * getRace() const : string * getGender() const : string |